

Verslag jeugdweekend 2006:

Zaterdag 17 juni :

Zaterdagmorgen in alle vroegte werd ik wakker door het getjilp van vogeltjes. Enkele seconden later was dit echter weer verdwenen. Ik keek om me heen maar niemand leek het gehoord te hebben. Na een minuutje vroeg ik in het algemeen of ik de enige was die dit geluid had gehoord, maar het bleek een wekker te zijn geweest van Sanne. Op de vraag of we er dan niet uit moesten kwam alleen het antwoord, hoeft niet.

Enkele seconden later stond ik dus naast mijn slaapzak om de rest wakker te gaan maken, want kamp is kamp dus vroeg op (ook Maayke). Helaas, de jongens waren allemaal al wakker en lagen wat te lezen. Goed, dan is het tijd om de tafel te dekken.

Binnen een half uur zaten we met zijn allen (Maayke we gaan eten) buiten in de zon te eten. Na het eten hebben we de tassen met basketbalspullen gepakt en de stoute schoenen aangetrokken voor een frisse wandeling door de natuur.

Door middel van het volgen van een spoor van Looney Tune plaatjes kwamen we uit bij een sportzaal. Hier stonden drie sterke stoere mannen van ons clubje (Arno, Vincent en Martijn) de jongens op te wachten. Deze mannen waren er helemaal klaar voor en zouden onze jongens wel eens wat basketbal les gaan geven. Vlug omgekleed en de slaap uit de ogen vegend (wel wat vroeg als je laat naar bed gaat) stormde ze de zaal in. Dit was het laatste wat ik ze dit weekend nog snel en fit heb zien doen, want wat ze in de zaal te wachten stond was niet mis. Na ongeveer een half uur gelopen, gesprongen en gehuppeld te hebben werd er pas verteld dat de warming up nu voorbij was en dat ze gingen strekken en rekken. Nu ging het echte werk pas beginnen. Toen ik een half uur later weer binnen kwam met wat te drinken voor de jongens, was ik meteen heel erg populair. Maar de mannen wisten van geen ophouden, er moest gebasketballt worden.

Na ongeveer 1 ½ uur vermaakt te zijn met de meest uiteenlopende oefeningen, moest alles in de praktijk gebracht worden. De acht jongens moesten het opnemen tegen de 3 heren uit heren 1. Na een zinderende pot basketbal bleek dat Arno, Vincent en Martijn het basketbal te goed hadden uitgelegd, ze werden geklopt met 10 tegen 9.

Als beloning voor de inzet en overwinning wer-

den de jongens bedankt en kregen van Martijn een stapel kaarten met NBA basketballers. Met de tong `achter' de schoenen aan slepend werden de trainers bedankt en gingen de jongens richting kleedkamer. Hier wachtte een verfrissende, iets wat lage "kiekeboe" douche. Moe maar voldaan op naar de volgende kamp activiteit.



De deelnemers aan het jeugdweekend.

Zondag 18 juni

En ook op zondagochtend tijlpten de vogels van Sanne's mobiel ons weer wakker. Heerlijk weer een nieuwe dag voor de boeg. Nadat we eerst lekker ontbeten en opgeruimd hadden stond de spelenkermis voor de deur. De laatste kans om flink wat bunnys te verzamelen voor het finalespel:

De spelenkermis bestond uit de volgende onderdelen:

- Attractie 1: Coyote explosion game
- Attractie 2: Tasmanian Devil throws it
- Attractie 3: Sylvester hunts Tweety
- Attractie 4: Road Runner
- Attractie 5: Bugs Bunny Carrot game

Bij de eerste attractie kregen de tweetallen quizvragen. Bij een goed antwoord kon je een bunny verdienen en een fout antwoord kon een beker water, rijst of lucht over je hoofd opleveren en betekende strafpunten.

Bij de tweede attractie was het als een gek blikken werpen waar Tasmanian Devil opstond. Hier waren flink wat bunnys te scoren.



Verslag jeugdweekend 2006:

(Vervolg van pagina 13)

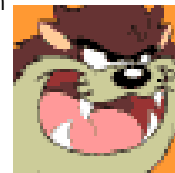
De derde attractie was een fles met Sylvester erop die tegen de kegels met Tweety erop aangeslingerd moest worden. Goed richten dus!

De vierde attractie was een mooie verkleedparty. Eerst snel een rok aantrekken met een mooi jasje erop, stukje bliklopen zigzag om de pionnen en door een hoepel en even zaklopen. Daarna snel wisselen en zoveel mogelijk keer binnen de tijd. De laatste attractie was een doordenker. Hierbij moesten er ringen om wortels gegooid worden. Maar je kon alleen bunnys verdienen als je om jouw 5 gekozen nummers gooide. Aan het eind kon je bonusbunnys verdienen door te raden waar jouw gekozen nummers verstopt zaten.

Alle tweetallen hadden flink wat bunnys gescoord bij de spelenkermis. Uiteindelijk hadden Hilke en Sil de hoogste totaalscore gehaald en mochten zij als

laatste starten met de meeste pogingen voor het finalespel. Deze bestond uit het werpen van ballen in emmers die in de boom hingen of op de grond stonden. Het aantal gehaalde bunnys bepaalde het aantal pogingen om te mogen werpen.

Het werd een spannende strijd die uiteindelijk gewonnen werd door Joery en Mike. Tweede waren Joey en Bram, derde Michael en Mitchel en vierde waren Sil en Hilke. De aandenkens werden uitgedeeld en het podium werd op de foto gezet. En daarna was het tijd voor een lekker broodje knakworst en de allerlaatste activiteit.



In Memoriam:

Enige kennisgeving :

Nieuwkoop; Augustus 2006:

Na jaren van trouwe dienst is hij niet meer

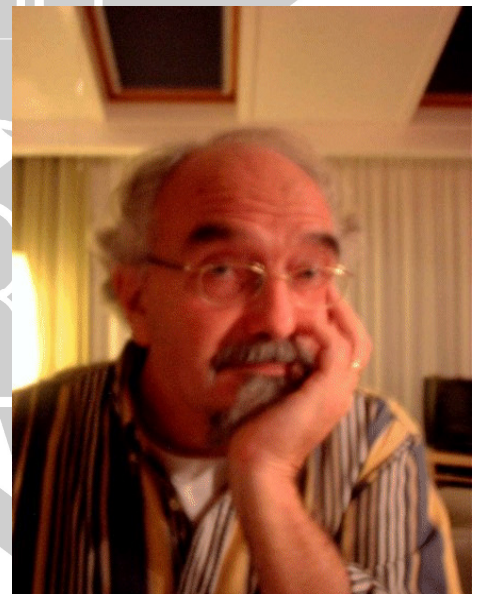
onze

Razende Reporter Met Wapperende Zijtassen

(RRMWZ)

Wij zullen zijn literaire hoogstandjes en onnavolgbare interviews nodeloos missen.

Janus Cracus
Graius Bouvius



Gezocht:

Razende reporter (M/V)

die het leuk vindt om op regelmatige basis leden en adverteerders te interviewen.

Gevraagd wordt: Beheersing van de Nederlandse taal op Jip en Janneke niveau. In bezit van eigen vervoer. Eventueel niet aanwezig zijn van wapperende zijtassen is geen probleem.

Wij bieden : Een kans om journalistieke talenten te ontplooiën door middel van publicaties in de NOVO STAR
Interesse of vragen? Neem dan contact op met de redactie van "THE NOVO STAR"